



SLB BHINNEKA

PETUNJUK TEKNIS PELAKSANAAN PESANTREN EKOLOGI BERBASIS DIGITAL & AI

RAMADAN 1447 H / 2026 M

*Mewujudkan Manusia Waluya Melalui Inovasi Digital
dan Aksi Nyata Ramah Lingkungan*

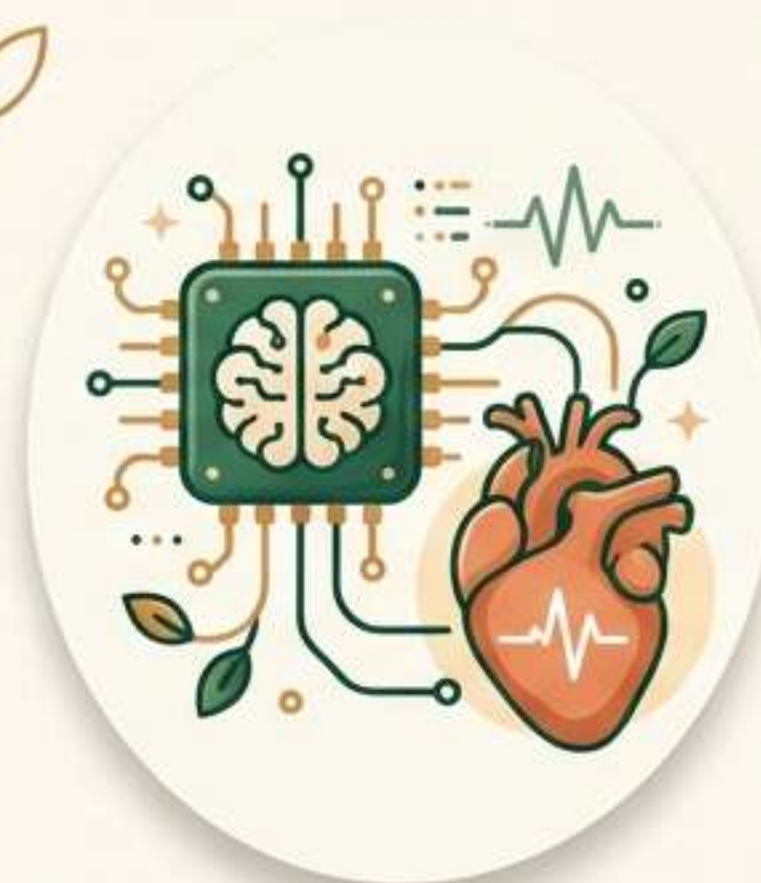
SATUAN PENDIDIKAN SLB BHINNEKA (slbbhinneka.sch.id)

Latar Belakang & Tujuan Utama

Visi: Gapura Pancawaluya

Program ini bertujuan menginternalisasi nilai Cageur, Bageur, Bener, Pinter, Singer melalui pendekatan Pancaniti.

Berdasarkan Surat Edaran Dinas Pendidikan Provinsi Jawa Barat Nomor 20950/PK.02.01.05/PKLLK.



Inovasi: Kecerdasan Buatan

Integrasi AI untuk efisiensi dan pembentukan karakter.

- Tujuan Siswa: Meningkatkan iman via Tadabur Alam & Kebiasaan 7 KAIH.
- Tujuan Guru: Meringankan beban administrasi lewat otomatisasi Modul Ajar.

Jadwal dan Tema Kegiatan (24 Feb - 13 Mar 2026)

PEKAN 1

24 - 27 Feb 2026



Tema: **MANAJEMEN SAMPAH**

Aktivitas: Memilah sampah (organik/anorganik) dan (organik/anorganik) dan pembersihan lingkungan.

PEKAN 2

02 - 06 Mar 2026



Tema: **HEMAT ENERGI**

Aktivitas: Mematikan lampu siang hari & hemat air.

Agenda Khusus (Kamis, 5 Mar):
Rantang Kanyaah (Berbagi Makanan).

PEKAN 3

09 - 13 Mar 2026



Tema: **MENANAM POHON**

Aktivitas: Menanam tanaman hias/pohon di pot.

Agenda Khusus (Kamis, 12 Mar):
Wakaf Al-Qur'an (Berbagi Mushaf).

Panduan Sistem Digital (Orang Tua): 7 Pembiasaan Harian

Orang tua mendampingi siswa dan melapor di menu 'Kebiasaan Harian'.



1. Ibadah
(Shalat/Doa)



2. Makan Sehat
(Sahur & Buka)



3. Beres-beres
(Kasur/Mainan)



4. Jaga Kebersihan
(Mandi/Gosok Gigi)



5. Olahraga
(Gerak Ringan)



5. Shala POE



6. Ngaji/Literasi
(Iqra/Buku)



7. Infaq POE IBU

Misi Pekan & Pelaporan Digital



Aksi Nyata
Lakukan kegiatan sesuai tema mingguan.



Unggah Foto
Orang tua mengunggah bukti foto di aplikasi.



Pilih Emoji
Pilih mood anak saat beraktivitas.



Fitur Transparansi: Orang tua dapat mengakses tab 'Foto Kegiatan Sekolah' untuk melihat dokumentasi aktivitas anak saat di sekolah.

Inovasi Guru: Efisiensi via AI Generator

Tantangan: Beban Administrasi



Pembuatan Modul Projek manual menyita waktu fokus guru.



Solusi: AI Generator



Fitur 'Generate Modul Projek' otomatis.

Konsep Utama:
Guru Cukup Unggah Foto + Input Deskripsi Singkat = Dokumen Administrasi Lengkap.

Guru bisa lebih fokus mendampingi siswa, bukan berkutat dengan dokumen.

Cara Kerja AI Modul Ajar



Langkah 1 & 2

Guru unggah foto & tekan tombol Generate.



Langkah 3 (Analisis AI)

- Analisis Tema Mingguan, Deskripsi Guru, & Data Siswa.



Langkah 4 (Output)

Modul Ajar Lengkap Tercipta.

- Alur Tujuan,
- Profil Pancasila, Langkah Aktivitas,
- Rubrik Penilaian.



Langkah 5

Unduh PDF untuk Arsip.

Program Pendukung (Hybrid Activities)

POE IBU (Poe Infaq Buku/Uang)



Mekanisme: Siswa bawa uang fisik ke sekolah -> Admin input data.

Transparansi: Angka 'Total Dana Terkumpul' tampil real-time di website sekolah.

Agenda Sosial



Kamis Pekan 2:
Rantang Kanyaah.



Kamis Pekan 3:
Wakaf Al-Qur'an.

Semua dokumentasi penyaluran diunggah via fitur 'Laporan Kegiatan Sekolah'.

Sistem Penilaian & Gamifikasi Karakter

Mekanisme Bintang



- **Bintang Harian:** Otomatis dari checklist 7 pembiasaan.



- **Bintang Apresiasi:** Guru memberi 1-5 bintang pada foto Misi Pekan.

Level Progression Ladder

Level 1:
Tunas Kebajikan



Level 2:
Pohon Harapan



Level 3:
Pendekar Lingkungan



Integrasi teknologi AI dan nilai spiritual untuk pendidikan yang efektif, transparan, dan memudahkan.



SLB BHINNEKA

Target Profil Siswa

Cageur (Sehat) • **Bageur** (Baik) • **Bener** (Jujur) • **Pinter** (Cerdas) • **Singer** (Terampil)

Kepala SLB Bhinneka - 18 Februari 2026